

SDマリンセーフティ 上塗

SD MARINE SAFETY TOPCOAT

一般名称	環境対応形長油性フタル酸樹脂塗料上塗			
適用規格	JIS K 5516:2003 合成樹脂調合ペイント2種 上塗り用			
系統	長油性フタル酸樹脂上塗塗料			
主な用途	【橋梁用】	【電力・プラント用】	【鉄塔・鉄骨用】	など
適用素材	鉄	亜鉛めっき	アルミ	ステンレス
	—	—	—	—

- 特長
- 1)鉛・クロム等重金属を含有しない。
 - 2)一般の合成調合ペイントに比べ、耐水性・耐久性に優れている。
 - 3)中塗との付着性がよい。
 - 4)大型鋼構造物に最も適したフタル酸樹脂系上塗塗料である。

塗料性状	塗料密度(比重)	1.28(白)
	溶剤密度(比重)	0.79
	加熱残分	72% (白)
法令など	一液	

劇物表示 (品名・含有率)	—
労安法上の 表示有害物	キシレン、エチルベンゼン

使用有機 溶剤種別	第3種有機溶剤等
消防法による 危険物区分	可燃性液体類
硬化剤の成分 による区分	—
ホルムアルデヒド 放散等級	—

製品情報	一液	
荷姿	20kg、5kg(淡彩以外は18kg、4kg)	
混合比(重量比)	—	
主な色(色相)	各色	

- 素地調整
- 被塗面は十分乾燥させ、汚れ等の不純物の付着がなく、清浄であること。
 - 水洗により塩分、水溶性汚染物質を除去する。適切な洗浄剤や溶剤で、油やグリースを除去する。
 - 詳細は塗装仕様書を参照ください。

使用方法	調合方法	オートマゼールなどの動力攪拌機を用いて、十分ほぐしたのち使用する。	
	熟成時間	不要	
	使用シンナー	塗料用シンナーA	
	希釈率(重量比)	エアレス: 0~10wt% ハケ・ローラー: 0~5wt%	
	エアレススプレー	2次圧	10MPa(100kg/cm ²)以上
	塗装条件	チップNo.	163-513~717

(日本グレイ社製)

SDマリンセーフティ 上塗

SD MARINE SAFETY TOPCOAT

使用量と膜厚

塗装方法	標準膜厚		標準使用量 注)
	Dry(μm)	Wet(μm)	g/m ² /回
エアレススプレー塗り	25	50	140
ハケ・ローラー塗り	25	50	110

注)標準使用量は、個々の条件によって異なります。

乾燥時間 塗装間隔 可使時間

項目		5℃	10℃	20℃	30℃	40℃	
乾燥時間	指触	4時間	4時間	2時間	2時間	2時間	
	半硬化	20時間	20時間	8時間	6時間	6時間	
標準塗装間隔 注)	最短	24時間	24時間	16時間	12時間	12時間	
	最長	10日	10日	10日	7日	7日	
可使時間		—	—	—	—	—	

注)上記数値は施工管理上の参考データです。規格に規定がある場合はそれを優先してください。

実施工においては塗膜異常がないことを確認したのちに、次工程塗装してください。下記の主な適用上塗塗料を塗り重ねる場合です。

作業禁止条件 気温 5℃以下、湿度(RH%)85以上

主な適用 下塗塗料	強溶剤:	—
	弱溶剤:	SDマリンセーフティ中塗など
	ハイソリット:	—
	水性:	—
主な適用 上塗塗料	強溶剤:	—
	弱溶剤:	—
	ハイソリット:	—
	水性:	—

耐熱温度(大気バクロ環境) 短時間 120℃耐用、長時間 80℃耐用
(短時間とは、概ね1時間以内を目安としてください。)

施工管理 用特数値

希釈率(wt%)	SVR(%)	WET/DRY係数
0	54.6	1.8
5	50.5	2.0
10	47.0	2.1

【理論WET膜厚】=【目標膜厚】÷【SVR】 式または
【理論WET膜厚】=【目標膜厚】×【WET/DRY係数】式で
希釈率毎の管理WET膜厚が算出できます。
※SVR(Solid Volume Ratio)体積固形分であります。

安全情報

- 安全情報に関する詳細な内容は製品安全データシート(MSDS)をご参照ください。
- 容器に記載している「安全衛生上の注意事項」をご確認の上、ご使用ください。
- 塗料が皮膚につくと人によってはカブレを起こすことがあるので、皮膚につかないように取り扱いください。

貯蔵条件

高温多湿環境・直射日光を避け、密閉した状態で冷暗所で保管ください。

使用上の 注意事項

- 1)耐水性は十分でないため、没水部には使用できません。
- 2)シンナーで希釈しすぎると色分かれを生ずることがあるので、希釈しすぎないようにしてください。
- 3)コンクリート・モルタル・スレートなどのアルカリ素材には、塗装できません。
- 4)塗料の取り扱いについての一般的な注意事項の詳細は、MSDS(製品安全データシート)を参照してください。